

# **NORMATIVA TEKKEN 8**

## **TORNEO OPEN - OWN VALENCIA 2025**

### **1. GENERAL**

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de participación
- 1.3 Inscripción.

### **2. Formato de la competición**

- 2.1 Formato general
- 2.2 Configuración de la partida
- 2.3 Condiciones de victoria

### **3. Distribución de premios**

### **4. Otras regulaciones**

- 4.1 Configuración de controles
- 4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.

### **5. Código de conducta**

### **6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento**

## 1. GENERAL

### 1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

El torneo no se realizará si no hay al menos **16 jugadores inscritos**.

La participación en el torneo requerirá **CUALQUIER** Entrada a OWN VALENCIA

Cada jugador se debe encargar de comunicarse con la administración del torneo sobre los resultados y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo en la ARENA OPEN de OWN Valencia, por lo que, la organización te dejará utilizar las consolas con sus mandos reservados para la competición.

### 1.2 Restricción de participación

Para participar en la competición **ES OBLIGATORIO** poseer una entrada a OWN Valencia.

### 1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos a través del enlace de Inscripción disponible en la web del evento o el mismo día de la competición presencialmente. Se reservará la mitad de las plazas para inscribirse de forma online y la otra mitad para inscribirse presencialmente el mismo día de la competición.

Una vez se llenen ambas plazas, nadie más podrá inscribirse.

---

## 2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

### 2.1 Formato General

- **BO1 Match (BO5) - Eliminación simple**  
*El jugador que consiga vencer en el mapa, gana el enfrentamiento y pasa a la siguiente ronda*
- Es obligatorio avisar a un admin del resultado del enfrentamiento, para que puedan verificarlo y anotarlo.
- **Check-in:** Cada jugador deberá realizar el check-in presencialmente (al menos 15 minutos antes) en la ARENA OPEN para **confirmar su participación**.
- Los jugadores **serán llamados presencialmente** en la misma arena para localizar a su rival y sentarse a jugar.

- Si, pasados **15 minutos** de la hora del partido, el jugador rival no se presenta sin motivo justificable, se dará su partido por perdido.
- Los jugadores deberán estar dentro del [servidor de Discord](#) para conocer los últimos detalles de participación y aceptar la normativa.

## 2.2 Configuración de la Partida

Para comenzar la partida con tu rival, el administrador de la competición te ayudará ya que deberás entrar en una sala personalizada.

## 2.3 Condiciones de victoria

**Ganará** el duelo el jugador que haya conseguido **vencer** en la partida.

---

## 3. DISTRIBUCIÓN DE PREMIOS

Serán productos relaciones con el gaming y serán anunciados en la propia web de registro.

---

## 4. OTRAS REGULACIONES

### 4.1 Configuración de controles

Todos los jugadores tendrán **5 minutos** para configurar los controles y periféricos. Cada jugador podrá participar en la competición con sus propios periféricos o mando.

### 4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Está prohibido aprovechar errores en el juego para obtener ventajas.

---

## 5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un jugador, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el jugador será sancionado.

---

## **6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO**

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en la normativa será comunicado a través del [Discord Oficial](#)

---