

NORMATIVA SMASH BROS OWN VALENCIA 2025

Normas del evento

- **Trae tu propio mando.** Si no tienes quizás puedas usar uno prestado, pero no lo des por sentado. Eres responsable de poder conectar tu mando a la consola, esto es, **tener los adaptadores o cables necesarios** para ello. Si es un mando inalámbrico, desincronízalo de las consolas en las que juegues. **Por favor, mantén tus cosas vigiladas.**
- Cuando se llame una partida a jugar, si pasados 5 minutos uno de los rivales no aparece, se le dará el set por perdido.
- La organización se reserva el derecho de admisión.
- Los ganadores de una edición de **Ladder** no podrán optar a ganar el mismo premio (o inferior) en Ladders posteriores del evento. Por ejemplo, si un jugador queda segundo en la Ladder del viernes, no podrá optar a ganar el tercer premio ni el segundo, pero si el primero, tanto el sábado como el domingo.

Normas de juego

- Las partidas se juegan a **3 vidas** y deberá establecerse una duración de **7 minutos**.
- Las primeras rondas de los torneos se jugarán **al mejor de 3 partidas**, mientras que las rondas avanzadas serán todas **al mejor de 5 partidas**. Las ladders serán todas **al mejor de 5 partidas**.
- Otros parámetros que deben establecerse son: **Objetos desactivados, frecuencia nula, Hazards (mecanismos) desactivados**.
- La **pausa** debe estar **desactivada**. Si estuviera activada y un jugador la pulsara, se contactará a la organización. Si no hay motivo justificable, el jugador que la activó se quitará una vida.
- Los Miis están permitidos con cualquier movimiento.
- El resultado del combate será el que dicte la pantalla de resultados. **Si se acaba el tiempo ganará el jugador con más vidas, o el que tuviera menos**

“%”. Si hubiera empate, se jugará una partida de 1 vida, 3 minutos, en el mismo escenario y con los mismos personajes.

- El **escenario se elegirá por stage striking** (más información en Procedimiento de un set) Cada jugador puede banear hasta 3 escenarios, los cuales no podrán ser escogidos por el rival cuando le toque hacer counterpick. Estos bans se pueden modificar entre partidas.
- Stalling: cada jugador tiene un minuto entre partidas para mirar sus notas y hacer counterpick. Si se tarda más, el oponente podrá empezar la partida directamente en la pantalla legal que quiera.
- Se puede calentar antes del set y así comprobar los controles. No ha de durar más de 30 segundos.
- Si una consola, mando o TV da problemas e interfiere en el desarrollo de un set, los jugadores deberán contactar con la organización y seguir sus indicaciones.
- Ante cualquier duda con la normativa, **puedes preguntar a un miembro del staff** para resolverla.

Procedimiento de un set

1. Se juega a **pedra-papel-tijeras** para decidir quién empieza.
2. Los jugadores **escogen sus personajes**. Si los jugadores no se ponen de acuerdo en la elección de personajes, se elegirán a ciegas. Ambos jugadores dirán su personaje a una persona ajena a la partida o lo escribirán en su móvil, enseñando así su personaje a la vez.
3. El **ganador banea** (elimina) **3 escenarios** de los posibles, el **perdedor elimina otros 4** y finalmente **el ganador decide en qué escenario se jugará la primera partida de entre los dos que quedan disponibles**.
4. Se juega la primera partida.
5. Una vez acabada, para elegir el escenario de la siguiente partida, **el ganador de la anterior banea 3 escenarios** y el **perdedor elige el siguiente escenario** entre los restantes.
6. A continuación, el **ganador elige su personaje**. Después, **el perdedor elige su personaje**, sin que el ganador pueda cambiar después.
7. Se repiten los pasos 5 y 6 hasta que se complete el set.

Escenarios legales

Campo de Batalla / Battlefield
Destino Final / Final Destination
Pequeño campo de batalla / Small Battlefield
Bastión Hueco / Hollow Bastion
Estadio Pokémon 2 / Pokemon Stadium 2
Pueblo Smash / Smashville
Sobrevolando el pueblo / Town and City
Liga de Pokémon de Kalos / Kalos League
Yoshi's Story / Yoshi's Story

Premios

Ladder (Viernes)

- 1st = Premio gaming valorado en 25€
- 2nd = Premio gaming valorado en 15€

Randubs (2vs2) (Viernes)

- 1st = Premio gaming valorado en 25€ (uno para cada persona)
- 2nd = Premio gaming valorado en 15€ (uno para cada persona)

Singles (1vs1) (Sabado)

- 1st = Premio gaming valorado en 150€
- 2st = Premio gaming valorado en 90€
- 3rd = Premio gaming valorado en 70€
- 4th = Premio gaming valorado en 50€
- 5th = Premio gaming valorado en 30€
- 7th = Premio gaming valorado en 15€

Ladder (Sabado)

- 1st = Premio gaming valorado en 25€
- 2nd = Premio gaming valorado en 15€

Doubles (2vs2) (Domingo)

- 1st = Premio gaming valorado en 50€ (uno para cada persona)
- 2nd = Premio gaming valorado en 25€ (uno para cada persona)

Ladder (Domingo)

- 1st = Premio gaming valorado en 25€
- 2nd = Premio gaming valorado en 15€