

NORMATIVA HAXBALL

TORNEO OPEN - OWN VALENCIA 2025

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de participación
- 1.3 Inscripción.

2. Formato de la competición

- 2.1 Formato general
- 2.2 Configuración de la partida
- 2.3 Condiciones de victoria

3. Distribución de premios

4. Otras regulaciones

- 4.1 Configuración de controles
- 4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

El torneo no se realizará si no hay al menos **16 jugadores inscritos**.

La participación en el torneo requerirá **CUALQUIER** Entrada a OWN VALENCIA

Cada jugador se debe encargar de comunicarse con la administración del torneo sobre los resultados y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo en la ARENA OPEN de OWN Valencia, por lo que, la organización te dejará utilizar los ordenadores con sus periféricos reservados para la competición.

1.2 Restricción de participación

Para participar en la competición **ES OBLIGATORIO** poseer una entrada a OWN Valencia.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos a través del enlace de Inscripción disponible en la web del evento o el mismo día de la competición presencialmente. Se reservará la mitad de las plazas para inscribirse de forma online y la otra mitad para inscribirse presencialmente el mismo día de la competición.

Una vez se llenen ambas plazas, nadie más podrá inscribirse.

2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

2.1 Formato General

- **BO1 - Eliminación simple**
El jugador que consiga ganar la partida, gana el enfrentamiento y pasa a la siguiente ronda
- Es obligatorio avisar a un admin del resultado del enfrentamiento, para que puedan verificarlo y anotarlo.
- **Check-in:** Cada jugador deberá realizar el check-in presencialmente (al menos 15 minutos antes) en la ARENA OPEN para **confirmar su participación**.

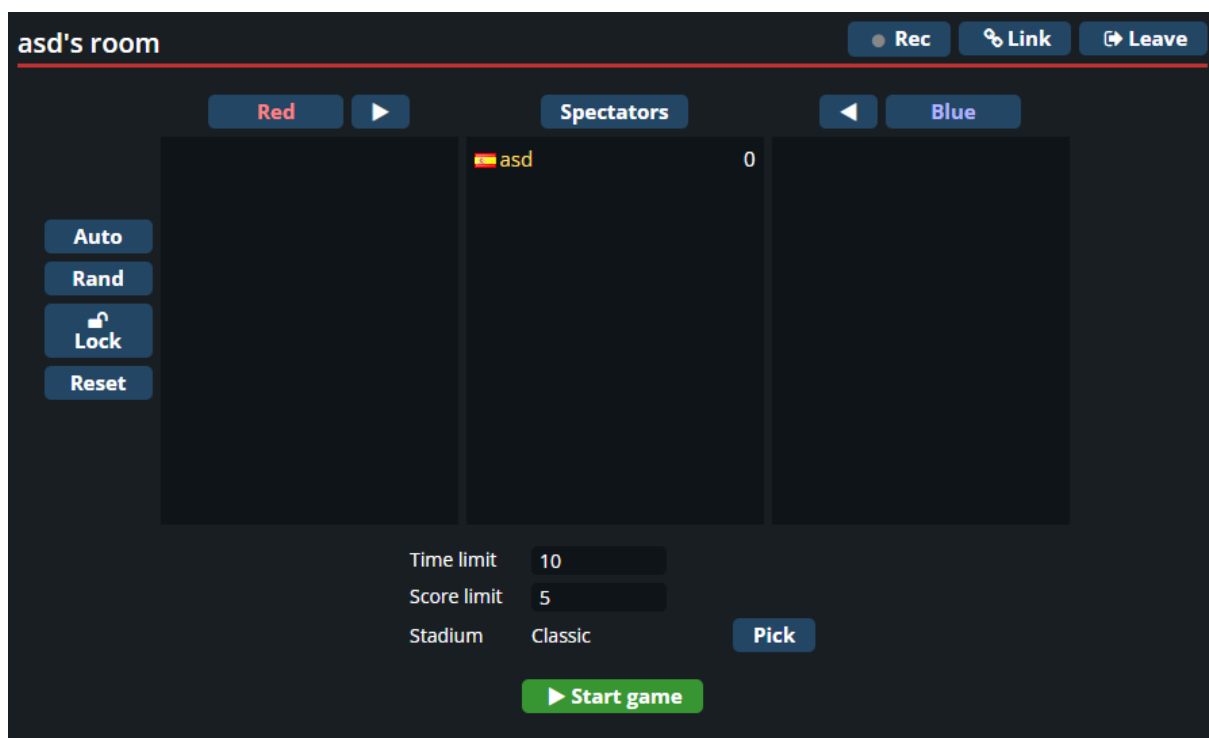
- Los jugadores **serán llamados presencialmente** en la misma arena para localizar a su rival y sentarse a jugar.
- Si, pasados **15 minutos** de la hora del partido, el jugador rival no se presenta sin motivo justificable, se dará su partido por perdido.
- Los jugadores deberán estar dentro del [servidor de Discord](#) para conocer los últimos detalles de participación y aceptar la normativa.

2.2 Configuración de la Partida

Para comenzar la partida con tu rival, el administrador de la competición te ayudará.

Se hará accediendo a la web de [Haxball](#), crear una **private game** (partida privada) y agregar esta configuración.

- Time Limit: 10
- Score Limit: 5
- Stadium: Classic



Tu rival se meterá a un color clicando en el nombre de color (red y blue) y tú al otro color.

2.3 Condiciones de victoria

Ganará el duelo el jugador que haya conseguido **ganar la partida** o tener más goles anotados. Si queda empate, se hará otra partida hasta que **el primer jugador en marcar gol**, será el ganador.

3. DISTRIBUCIÓN DE PREMIOS

Serán productos relacionados con el gaming y serán anunciados en la propia web de registro.

4. OTRAS REGULACIONES

4.1 Configuración de controles

Todos los jugadores tendrán **5 minutos** para configurar los controles y periféricos. Cada jugador podrá participar en la competición con sus propios periféricos o mando.

4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Está prohibido aprovechar errores en el juego para obtener ventajas.

5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un jugador, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el jugador será sancionado.

6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en la normativa será comunicado a través del [Discord Oficial](#)
