



NORMATIVA LAN CUP STARCRAFT 2 OWN VALENCIA 2025

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

3. Premios

- 3.1 Distribución del premio.
- 3.2 Pago de premios.

4. Otras regulaciones

- 4.1 Pausa técnica.
- 4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.3 Retransmisiones en directo.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través del [Discord de OWN](#). Cada jugador solo podrá participar en representación de un único equipo.

El torneo no se realizará si no hay al menos **8 jugadores inscritos**.

La participación en el torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN. Cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de Discord. Será obligatorio que todos los capitanes estén en Discord del evento.

1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador que tenga al menos **16 años** de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá mostrarse a la administración en caso de ser requerida. No presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, podrán hacerlo a través del enlace que estará en la web del evento.

1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una **cuenta activa y sin baneos** del juego.

2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

- **BO3 - Eliminación directa**

La final será BO3.

El formato de la competición puede verse alterado dependiendo del número de participantes y situaciones técnicas del evento.

- Es obligatorio realizar **capturas de pantalla** al finalizar cada partida y presentarlas en caso de que sea necesario.
- **Check-in:** Cada jugador deberá hacer check-in acercándose al puesto de información LAN al menos 30 minutos antes del inicio de la competición.

- El mapa será seleccionado a través del sistema de baneo. En los formatos Bo3 El jugador situado en la parte superior del bracket (A) comienza baneando un mapa, el segundo jugador (B) banea 2 y el primer jugador banea de nuevo por última vez. ABBA. En el BO5 de la final el formato de bans será AB BABAB
 - En cada enfrentamiento hablar e intercambiar usuarios a través del lobby de tournament, de esta manera los administradores podrán tener un registro del chat. Cada participante tiene 15 minutos para contactar con su rival a través de este chat, no hacerlo será considerado como incomparecencia y se dará su partida por perdida.
-

3. PREMIOS

3.1 Distribución de premios

El premio a repartir se anunciará a través del [Discord de OWN](#) y estará actualizado en la web de registro tournament de la competición antes del inicio de la misma.

4. OTRAS REGULACIONES

4.1 Pausa técnica

Diez minutos de pausa técnica, si tras ese tiempo el problema no ha sido solucionado (y no es causa de la organización) el partido se reanudará. Si el jugador que solicita la pausa resulta no tener ningún problema técnico y tan solo desea parar el juego será sancionado.

4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los esports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

4.3 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar **retransmisiones en directo** de las partidas. Si se detecta a algún equipo haciendo **Stream Snipe**, quedará descalificado automáticamente del torneo.

5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores y miembros del equipo practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en las normas será comunicado a través del [Discord de OWN](#) y en el puesto de información LAN.