



NORMATIVA LAN CUP ROCKET LEAGUE 3vs3 OWN VALENCIA 2025

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.
- 1.5 Mapas

2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

3. Premios

- 3.1 Distribución del premio.

4. Otras regulaciones

- 4.1 Overtime.
- 4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.3 Retransmisiones en directo.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través del [Discord](#) de OWN y las redes sociales oficiales del evento. Cada jugador solo podrá participar en representación de un único equipo.

El torneo no contará con premio si no hay al menos 8 equipos con check-in realizado

La participación en el torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN. Cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

Cada equipo tendrá un **máximo de 3 jugadores, un suplente y un entrenador**. Cada equipo contará con un **capitán**, quien será el encargado de comunicarse con la administración sobre resultados, horarios y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

Después de cada mapa en los partidos **BO3-BO5**, el descanso para cada equipo será de **5 minutos**. Si pasado ese tiempo un equipo no está listo para comenzar la partida, se les dará 5 minutos de cortesía adicionales. Si tras un total de **10 minutos** el equipo no está listo, se le dará por perdido ese mapa.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de [Discord](#). Será obligatorio que todos los capitanes estén en Discord.

1.2 Restricción de edad

Cualquier persona con entrada lan tendrá derecho a participar independientemente de su edad. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá mostrarse a la administración en caso de ser requerida. No presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos a través del enlace disponible en la web del evento. En los juegos por equipos, será el **capitán** quien rellene el formulario de inscripción.

1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una **cuenta activa y sin baneos** del juego.

1.5 Mapas

Todos los mapas disponibles en la rotación competitiva de torneos internacionales.

2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

- **BO3 - Eliminación simple**

La final será BO5.

El formato de la competición puede verse alterado dependiendo del número de participantes y situaciones técnicas del evento.

- Es obligatorio realizar **capturas de pantalla** al finalizar cada partida y presentarlas en caso de que sea necesario.
 - **Check-in:** Cada capitán de equipo deberá hacer check-in acercándose al puesto de información LAN.
 - Si, pasados **15 minutos** de la hora del partido, el equipo rival no se presenta sin motivo justificable, se dará su partido por perdido.
 - Los capitanes de cada equipo deben asistir al puesto de información dentro de la LAN para conocer los últimos detalles de participación y aceptar la normativa.
-

3. PREMIOS

3.1 Distribución de premios

El premio a repartir se anunciará a través del [Discord de OWN](#) y estará actualizado en la web de registro tournament de la competición antes del inicio de la misma.

4. OTRAS REGULACIONES

4.1 Overtime

Se seguirá la normativa estándar de Rocket League, el primero que marque gol en Overtime

4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Está prohibido aprovechar errores en el juego para obtener ventajas.

4.3 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar **retransmisiones en directo** de las partidas.

5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores y miembros del equipo practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en las normas será comunicado a través del [Discord de OWN](#) y en el puesto de información LAN.