



NORMATIVA LAN CUP PUBG OWN VALENCIA 2025

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

3. Premios

- 3.1 Distribución del premio.

4. Otras regulaciones

- 4.1 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.2 Retransmisiones en directo.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través del [Discord de OWN](#). Cada jugador solo podrá participar en representación de un único equipo.

El torneo no tendrá premio si no hay al menos **16 jugadores participantes con check-in realizado**.

La participación en el torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN. Cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de Discord. Será obligatorio que todos los capitanes estén en Discord del evento.

1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador que tenga al menos **16 años** de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá mostrarse a la administración en caso de ser requerida. No presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos a través del enlace disponible en la web del evento. En los juegos por equipos, será el **capitán** quien rellene el formulario de inscripción.

1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una **cuenta activa y sin baneos** del juego.

2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

Cada día del evento contará con una partida, cada jugador sumará puntos de manera individual, tanto por jugar como por quedar entre las primeras posiciones, la persona con más puntos al finalizar el tercero de los días ganará.

- Es obligatorio realizar **capturas de pantalla** al finalizar cada partida y presentarlas en caso de que sea necesario.
- **Check-in:** Cada jugador deberá hacer check-in acercándose al puesto de información LAN al menos 30 minutos antes del inicio de la competición.
- Del viernes 27 al domingo 29 de Julio se jugará una partida por día.
- Los 5 primeros de cada día puntúan como la siguiente tabla.

Top 1	150
Top 2	100
Top 3	50
Top 4	25
Top 5	20
Por participar	5

- El que tenga más puntos en total entre las 3 competiciones ganará.
- Es obligatorio realizar capturas de pantalla al finalizar cada una de sus partidas, así como presentarlas en caso de que sea necesario.
- La partida será hosteada por la administración y se jugará en modo individual esports. La partida del sábado será en 3ª persona, las de viernes y domingo en 1ª persona.
- No se permite el uso de macros o asistentes de disparo.
- No está permitido el juego con mando sin anulación de las asistencias, cada jugador es responsable de desactivar esta opción en su juego.
- El mapa de cada partida será seleccionado por la administración de manera aleatoria.

3. PREMIOS

3.1 Distribución de premios

El premio a repartir se anunciará a través del [Discord de OWN](#) y estará actualizado en la web de registro de tournament de la competición antes del inicio de la misma.

4. OTRAS REGULACIONES

La administración no se hace responsable del funcionamiento de los servidores de juego de PUBG, si alguno de los jugadores es expulsado de la partida por motivos ajenos a la organización la partida no será reiniciada.

4.1 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los esports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

4.2 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar **retransmisiones en directo** de las partidas. Si se detecta a algún equipo haciendo **Stream Snipe**, quedará descalificado automáticamente del torneo.

5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores y miembros del equipo practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en las normas será comunicado a través del [Discord de OWN](#) y en el puesto de información LAN.