

# **NORMATIVA MINECRAFT OWN VALENCIA 2024**

## **1. GENERAL**

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

## **2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos**

- 2.1 Condiciones de victoria

## **3. Premios**

- 3.1 Distribución del premio.

## **4. Otras regulaciones**

- 4.1 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.2 Retransmisiones en directo.

## **5. Código de conducta**

## **6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento**

## **1. GENERAL**

### **1.1 Condiciones de participación en la competición**

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el discord de OWN y las redes sociales del evento.

**Cada uno de los torneos diarios no se realizará si no hay al menos 10 jugadores apuntados.**

La participación al torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN, cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

La competición se llevará a cabo en un servidor creado exclusivamente para el evento, y se podrá acceder desde cualquier versión de java y bedrock.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través del Discord del evento. Será obligatorio que todos los jugadores estén en Discord.

### **1.2 Restricción de edad**

Cualquier jugador que tenga al menos 10 años de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales, esta autorización se deberá mostrar a la administración en caso de ser requerida, no presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

### **1.3 Inscripción**

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, podrán hacerlo a través del enlace que estará en la web del evento. El formulario servirá como filtro para la whitelist del servidor.

### **1.4 Cuentas de juego**

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una cuenta activa.

## **2. Formato de competición y gestión de enfrentamientos**

- **Jueves 4 Julio 21:00** - EVENTO LABERINTO
- **Viernes 5 de Julio 21:00** - BÚSQUEDA DE OBJETOS
- **Sábado 6 de Julio 21:00** - PVP TODOS CONTRA TODOS
- **Domingo 7 de Julio 21:00** - MINIJUEGOS

### **2.1 Condiciones de victoria**

- La condición de la victoria dependerá del modo de juego de la competición de cada día, Se indicarán toda la información a través de un canal específico en el canal de Discord.

### 3. PREMIOS

#### ● 3.1 Distribución de premios

Cada día se repartirán estos premios entre las primeras posiciones:

- Primer puesto: Entrada LAN siguiente edición OWN Valencia + producto [Deep gaming](#)
- Segundo puesto: Descuento 20% entrada LAN siguiente edición OWN Valencia
- Tercer puesto: x2 Monster

#### ● 3.2 Pago de premios

Los ganadores deberán **facilitar sus datos a los administradores de la competición en el evento**, se contactará desde la administración del evento para verificar los datos proporcionados y solicitar documentación necesaria para proceder a la entrega de los mismos.

### 4. Otras regulaciones

#### 4.1 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

La integridad y el espíritu deportivo son fundamentales en cualquier competición de esports. Por esta razón, se establece que cualquier jugador que haga uso de trampas o cualquier otra forma de conducta antideportiva, será descalificado inmediatamente de la competición.

No estará permitido el uso de clientes o apariencias o modificaciones que ayuden de forma alguna al jugador.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas, y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y la equidad en la competición. La decisión de los organizadores será final e inapelable.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los esports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

#### 4.2 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar retransmisiones de las partidas en directo.

## **5. Código de conducta**

Es importante que los jugadores y miembros del equipo tengan siempre juego limpio. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

Cabe destacar que la competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

## **6. Derecho de modificación y aceptación del reglamento.**

La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento. Las nuevas normas indicadas por los administradores del torneo prevalecerán sobre las aquí mencionadas y serán anunciadas a través de discord.