

# **NORMATIVA ESPORTS CITY LEAGUE FC24 OWN VALENCIA 2024**

## **1. GENERAL**

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

## **2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos**

- 2.1 Formato y plataforma
- 2.2 Modo de juego y ajustes
- 2.3 Calendario de torneo y horarios

## **3. Premios**

- 3.1 Distribución del premio.

## **4. Otras regulaciones**

- 4.1 Pausa técnica.
- 4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.

## **5. Código de conducta**

## **6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento**

## 1. GENERAL

### 1.1 Condiciones de participación en la competición

Electronic Arts Inc. o sus distribuidores de licencias no están afiliados a este torneo ni le han otorgado su patrocinio.

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el discord de OWN y las redes sociales del evento.

La participación al torneo será gratuita para los asistentes a la zona expo del evento el día de la competición, para ello será necesario tener una entrada al evento comprada, cada jugador participará desde la consola proporcionada por la organización cada competidor deberá traer su mando, de lo contrario la organización proporcionará un mando compatible con la consola en caso de disponibilidad, si no hay disponibilidad de mando el jugador puede ser eliminado de la competición por no traer su propio mando. En ningún caso estarán permitidos los mandos con palancas SCUF.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de los administradores del torneo.

### 1.2 Restricción de edad

No existe restricción de edad en esta competición. Sin embargo, los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales, esta autorización se deberá mostrar a la administración en caso de ser requerida, no presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

### 1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, podrán hacerlo a través del enlace que estará en la web del evento, o de manera presencial en la arena de la competición. Las inscripciones se cerrarán 30 minutos antes del inicio de la competición.

### 1.4 Cuentas de juego

No será necesaria una cuenta de juego.

## 2. Formato de competición y gestión de enfrentamientos

### 2.1 Formato y plataforma

El formato de la competición será **Bo1 eliminación doble (looser bracket)**. De esta manera cada jugador deberá jugar al menos dos veces antes de quedar eliminado. El límite de participantes será de **128 jugadores**, que serán aceptados por orden de inscripción.

### 2.2 Modo de juego y ajustes

- Modo de juego: Partido rápido.

- Minutos por parte: 6 minutos
- Clima: Despejado
- Desempates: Prórroga y penaltis
- Sin lesiones
- No está permitida la defensa clásica
- Finalización exacta activada
- Velocidad del juego: Normal

### **2.3 Calendario de torneo y horario**

El torneo dará comienzo el Viernes 5 de Julio a las 11.00 horas, todas las rondas de la competición se jugarán seguidas. Se jugará la final en uno de los escenarios del evento el mismo día comentada.

## **3. PREMIOS**

### **● 3.1 Distribución de premios**

- Primer puesto: Tarjeta Playstation Store 100 euros + Viaje Andorra
- Segundo puesto: Mando ps5 + tarjeta Playstation Store 25 euros.
- Tercer puesto: Tarjeta Playstation Store 60 euros.

El ganador de la competición será el representante español en [Esports City Fest Andorra](#), se le pagará desplazamiento y alojamiento para asistir al evento y competir contra el ganador de Andorra en un showmatch en el escenario principal del evento el sábado.

### **● 3.2 Pago de premios**

Los ganadores serán contactados a el mail desde el cual se registraron a la competición a través del mail [premios@encom.es](mailto:premios@encom.es), **el premio se entregará en un plazo de 90 días** desde la recepción de toda la documentación solicitada.

## **4. Otras regulaciones**

### **4.1 Pausas y desconexiones**

Si se produce una desconexión o problema en la partida por causas técnicas ajenas a los jugadores se deberá informar a un administrador de la competición para evaluar el posible ganador o reinicio de la partida, dependiendo del estado de la misma en el momento de la desconexión.

En caso de que un jugador ocasione pausas injustificadas los administradores de la competición podrían optar por su descalificación.

### **4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans**

La integridad y el espíritu deportivo son fundamentales en cualquier competición de esports. Por esta razón, se establece que cualquier jugador que haga uso de trampas o cualquier otra forma de conducta antideportiva, será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas, y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y la equidad en la competición. La decisión de los organizadores será final e inapelable.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los sports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

## **5. Código de conducta**

Es importante que los jugadores y miembros del equipo tengan siempre juego limpio. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

Cabe destacar que la competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

## **6. Derecho de modificación y aceptación del reglamento.**

La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento. Las nuevas normas indicadas por los administradores del torneo prevalecerán sobre las aquí mencionadas y serán anunciadas a través de las redes sociales del evento o en la propia arena de la competición.