

NORMATIVA LAN PUBG OWN VALENCIA 2024

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

3. Premios

- 3.1 Distribución del premio.

4. Otras regulaciones

- 4.1 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.3 Retransmisiones en directo.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el discord de OWN y las redes sociales del evento.

El torneo no se realizará si no hay al menos 16 jugadores inscritos.

La participación al torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN, cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de él [discord del evento](#).

1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador que tenga al menos 16 años de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales, esta autorización se deberá mostrar a la administración en caso de ser requerida, no presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, podrán hacerlo a través del enlace que estará en la web del evento.

1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una cuenta activa y no baneada del juego.

2. Formato de competición y gestión de enfrentamientos

- Del Viernes 5 al domingo 7 de Julio se jugará una partida por día entre las 21:00 y las 22:00.
- El check-in para la confirmación de participación se abrirá 1 día antes del inicio de la jornada y se cerrará 30 minutos antes del inicio de la competición. Cada jugador deberá a través de la plataforma confirmar su participación. Más información sobre cómo confirmar tu participación [a través de este enlace](#).
- Es obligatorio realizar capturas de pantalla al finalizar cada una de sus partidas, así como presentarlas en caso de que sea necesario.
- La partida será hosteada por la administración y se jugará en modo individual esports. La partida del sábado será en 3ª persona, las de viernes y domingo en 1ª

persona.

- No se permite el uso de macros o asistentes de disparo.
- No está permitido el juego con mando sin anulación de las asistencias, cada jugador es responsable de desactivar esta opción en su juego.
- El mapa de cada partida será seleccionado por la administración de manera aleatoria.

3. PREMIOS

- **3.1 Distribución de premios**

El premio de cada una de las partidas de esta competición (3 en total).

- Primer puesto: Entrada LAN al próximo festival OWN Valencia.
- Segundo puesto: 15% descuento entrada LAN al próximo festival OWN Valencia.
- Tercer puesto: 10% descuento entrada LAN al próximo festival OWN Valencia.

- **3.2 Pago de premios**

Los ganadores deberán **facilitar sus datos a los administradores de la competición en el evento**, se contactará desde la administración del evento para verificar los datos proporcionados y solicitar documentación necesaria para proceder a la entrega de los premios.

Se hará entrega de los premios 90 días desde la recepción de toda la documentación requerida por la administración.

4. Otras regulaciones

La administración no se hace responsable del funcionamiento de los servidores de juego de PUBG, si alguno de los jugadores es expulsado de la partida por motivos ajenos a la organización la partida no será reiniciada.

4.1 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

La integridad y el espíritu deportivo son fundamentales en cualquier competición de esports. Por esta razón, se establece que cualquier jugador que haga uso de trampas o cualquier otra forma de conducta antideportiva, será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas, y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y la equidad en la competición. La decisión de los organizadores será final e inapelable.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los esports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

4.3 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar retransmisiones de las partidas en directo, se aconseja un delay mínimo de 5 minutos para evitar Stream Sniping.

5. Código de conducta

Es importante que los jugadores y miembros del equipo tengan siempre juego limpio. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

Cabe destacar que la competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. Derecho de modificación y aceptación del reglamento.

La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento. Las nuevas normas indicadas por los administradores del torneo prevalecerán sobre las aquí mencionadas y serán anunciadas a través de discord.