

NORMATIVA LAN CS2 OWN VALENCIA 2024

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.
- 1.5 Mapas

2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

3. Premios

- 3.1 Distribución del premio.
- 3.2 Pago de premios.

4. Otras regulaciones

- 4.1 Overtime.
- 4.2 Pausa técnica.
- 4.3 Pausa táctica.
- 4.4 Desconexión y reinicio de ronda.
- 4.5 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.6 Retransmisiones en directo.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el discord de OWN y las redes sociales del evento. Cada jugador tan solo podrá participar en representación de un único equipo.

El torneo no se realizara si no hay al menos 8 equipos apuntados.

La participación al torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN, cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

Cada equipo tendrá un máximo de 5 jugadores, un suplente y un entrenador. Cada equipo contará con un capitán, que será el encargado de comunicarse con la administración para el conocimiento de resultados, horarios y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

Después de cada mapa en los partidos BO3-BO5 el descanso para cada equipo será de 5 minutos. Si pasado ese tiempo en equipo no está listo para comenzar la partida, se les dará 5 minutos de cortesía, pasado este total de 10 minutos para el inicio del siguiente mapa el equipo que no esté sentado y listo para comenzar se le dará por perdido ese mapa.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el discord del evento. Será obligatorio que todos los capitanes estén en discord.

1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador que tenga al menos 16 años de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales, esta autorización se deberá mostrar a la administración en caso de ser requerida, no presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, podrán hacerlo a través del enlace que estará en la web del evento. En los juegos por equipos será el capitán quien rellene el formulario de inscripción.

1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una cuenta activa y no baneada del juego.

1.5 Mapas

Todos los mapas disponibles en la rotación competitiva de torneos internacionales.

2. Formato de competición y gestión de enfrentamientos

- **BO3 - Eliminación simple* Final BO3**

**El formato de la competición y los horarios puede verse alterado, dependerá del número de participantes y situaciones técnicas del evento.*

- Es obligatorio realizar capturas de pantalla al finalizar cada una de sus partidas, así como presentarlas en caso de que sea necesario.
- El check-in para la confirmación de participación: Cada capitán de equipo deberá hacer check-in acercándose al puesto de información LAN.
- Si tras 15 minutos de la hora del partido el equipo rival no se presenta sin motivo justificable se dará su partido por perdido.
- Los capitanes de cada equipo deben asistir al puesto de info dentro de la LAN para conocer los últimos detalles de participación y para la aceptación de normativa.
- Los vetos y selección de bando serán realizados según el administrador de la competición indique.

3. PREMIOS

- **3.1 Distribución de premios**

El premio total a repartir será de 2.000€, distribuido de la siguiente manera:

- Primer puesto: 1.000 euros
- Segundo puesto: 700 euros
- Tercer puesto: 300 euros

- **3.2 Pago de premios**

Los ganadores deberán **facilitar sus datos a los administradores de la competición en el evento**, se contactará desde la administración del evento para verificar los datos proporcionados y solicitar documentación necesaria para proceder a los pagos.

En el caso de Personas físicas o empresas, **residentes en europa**:

El premio se abonará en euros (€) y está sometido, según la legislación española, a una retención del IRPF del 19% a descontar del importe total del premio (si la cuantía supera los 300,00€)

En el caso de personas físicas o empresas **con residencia extracomunitaria**:

El premio se abonará en euros (€) y está sometido, según la legislación española, al pago a cuenta del impuesto de no residentes vigente (24%) a descontar del importe total del premio.

En ambos casos, **el premio se pagará a los 90 días** desde la recepción de toda la documentación.

4. Otras regulaciones

4.1 Overtime: MR3 12.500\$.

4.2 Pausa técnica

Diez minutos de pausa técnica, si tras ese tiempo el problema no ha sido solucionado (y no es causa de la organización) el partido se reanudará. Si el equipo que solicita la pausa resulta no tener ningún problema técnico y tan solo desea parar el juego será sancionado.

4.3 Pausa táctica

Cuatro pausas tácticas por equipo de 30 segundos.

4.4 Desconexión y reinicio de ronda.

Si un jugador se desconecta durante una ronda, no habrá reinicio de ronda pero se parará el reloj durante la fase de compra de la siguiente ronda para su reincorporación. Tendrá 2 minutos de tiempo de la ronda más el tiempo restante de la ronda anterior.

Reinicio de ronda. Se podrá revertir a una ronda anterior en caso de Bug o fallo del juego previa decisión de los admins.

4.5 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

La integridad y el espíritu deportivo son fundamentales en cualquier competición de esports. Por esta razón, se establece que cualquier jugador que haga uso de trampas o cualquier otra forma de conducta antideportiva, será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas, y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y la equidad en la competición. La decisión de los organizadores será final e inapelable.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los esports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

4.6 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar retransmisiones de las partidas en directo, excepto la final.

Será obligatorio poner un delay de al menos 3 minutos a la transmisión, si se detecta a algún equipo haciendo Stream Snipe queda descalificado automáticamente del torneo..

5. Código de conducta

Es importante que los jugadores y miembros del equipo tengan siempre juego limpio. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

Cabe destacar que la competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. Derecho de modificación y aceptación del reglamento.

La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento. Las nuevas normas indicadas por los administradores del torneo prevalecerán sobre las aquí mencionadas y serán anunciadas a través de discord.